

SZEMANTIKUS FLUENCIA		Pontszám = Minden helyes válasz 1 pontot ér. Legfeljebb 26 szóig. "Nem felelt meg (NFM)" 15 vagy kevesebb szó esetén. (Használja az oldal jobb alsó részén található helyet jegyzetelésre.)	NYP.	MF = 0 NFM = 1																													
Kérem, mondjon annyi ruhadarabot, amennyit csak tud egy perc alatt!			26/___																														
FONEMIKUS FLUENCIA		Pontszám = Minden helyes válasz 1 pontot ér. Legfeljebb 19 szóig. "Nem felelt meg (NFM)" 9 vagy kevesebb szó esetén. (Használja az oldal jobb alsó részén található helyet jegyzetelésre.)	19/___																														
Kérem, mondjon annyi „S” betűvel kezdődő szót egy perc alatt, amennyit csak tud! Személy- és helyneveket ne mondjon, és ne ismétlje ugyanazt a szót különböző formában!																																	
KATEGÓRIA VÁLTÁS		Pontszám = Minden helyes váltás 1 pontot ér. Legfeljebb 15 váltásig. Ismétlések, hibás kategória használata nem ér pontot. "Nem felelt meg (NFM)" 9 vagy kevesebb váltás esetén. (Használja az oldal jobb alsó részén található helyet jegyzetelésre.)	15/___																														
Kérem, mondjon egy gyümölcsöt aztán egy városnevet! Ezután mondjon egy másik gyümölcsöt, majd egy másik városnevet, ezt folytatva váltson a két kategória között. Nevezzen meg annyi gyümölcsöt és városnevet egy perc alatt, amennyit csak tud!																																	
VERBÁLIS REGISZTRÁCIÓ		Ezt a feladatot nem kell pontozni. Ha 4 próbálkozásra van szükség az 5 szó megjegyzéséhez, az felveti a cerebelláris érintettségét. (1 szó / mp. Minimum kétszer olvassa fel a szavakat, vagy addig ismétlje a feladatot, amíg a vizsgálati személy sikeresen megismétli mind az 5 szót. 4 próbálkozás után álljon meg.)																															
Szavakat fogok felolvasni, és arra kérem, hogy jegyezze meg őket. Miután felolvastam a szólistát, ismétlje utánam a hallott szavakat! Kicsit később kérem, hogy idézze majd fel őket.																																	
	<table border="0"> <thead> <tr> <th></th> <th>VONAT</th> <th>MIHÁLY</th> <th>TITOK</th> <th>ALSZIK</th> <th>PIROS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1. próba</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>2. próba</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>3. próba</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> </tr> <tr> <td>4. próba</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> <td>[]</td> </tr> </tbody> </table>		VONAT	MIHÁLY	TITOK	ALSZIK	PIROS	1. próba	[]	[]	[]	[]	[]	2. próba	[]	[]	[]	[]	[]	3. próba	[]	[]	[]	[]	[]	4. próba	[]	[]	[]	[]	[]	-	-
	VONAT	MIHÁLY	TITOK	ALSZIK	PIROS																												
1. próba	[]	[]	[]	[]	[]																												
2. próba	[]	[]	[]	[]	[]																												
3. próba	[]	[]	[]	[]	[]																												
4. próba	[]	[]	[]	[]	[]																												
SZÁMTERJEDELEM ELŐRE		Pontszám = a helyesen ismételt leghosszabb számsor. "Nem felelt meg (NFM)" 5 vagy kevesebb pontszám esetén.	8/___																														
Számokat fogok olvasni. Kérem, ismétlje őket utánam pontosan abban a sorrendben, ahogy hallotta! (Kezdje a csillaggal (*) jelölttel, ha a vizsgálati személy nem tudja ismételni, térjen át a rövidebb számsorokra).																																	
9 - 1 [] 5 - 2 - 7 [] *0 - 4 - 8 - 6 [] 3 - 5 - 9 - 7 - 0 [] 2 - 8 - 3 - 6 - 2 - 4 [] 8 - 0 - 7 - 5 - 9 - 6 - 3 [] 1 - 4 - 2 - 3 - 9 - 0 - 6 - 8 []																																	
SZÁMTERJEDELEM HÁTRA		Pontszám = a helyesen ismételt leghosszabb számsor. Ha két számjegyet sem képes megismételni; 0 pont. "Nem felelt meg (NFM)" 3 vagy kevesebb pontszám esetén.	6/___																														
Számokat fogok olvasni. Kérem, ismétlje őket utánam visszafelé, fordított sorrendben, ahhoz képest, ahogy tölem hallotta! Például, ha azt mondom 5-8, akkor Ön azt mondja ... (8-5)?																																	
5 - 0 [] 2 - 9 - 7 [] 4 - 8 - 3 - 1 [] 6 - 9 - 0 - 4 - 8 [] 5 - 3 - 2 - 1 - 7 - 0 []																																	
KOCKA RAJZOLÁSA		Pontszám = 15 pont, ha mind a 12 vonal rendben van, és a kocka 3D-s. Ha nincs meg a 12 vonal, vagy nem 3D-s a kocka, folytassa a "Kocka másolása" feladattal.	15/___																														
Kérem, rajzoljon egy kockát - egy hatoldalú dobozt, legyen teljesen átlátszó! (Használja az oldal alján található helyet.)																																	
KOCKA MÁSOLÁSA		Pontszám = 12 pont, minden vonal 1 pontot ér. Vonjon le 1 pontot, ha nem 3D-s, 1 pontot minden hiányzó vonalért, és 1 pontot minden felesleges vonalért (>12). A pontatlanság nem számít. "Nem felelt meg (NFM)" 11 vagy kevesebb pont esetén.																															
Kérem, másolja le a második oldalon található kockát! (Használja a hátoldalon található helyet.)																																	

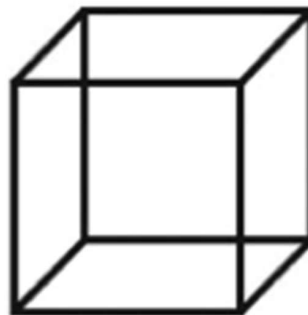
Rajzoljon ide egy kockát!

SZEMANTIKUS FLUENCIA	FONEMIKUS FLUENCIA	KATEGÓRIA VÁLTÁS

KÉSLELTETT FELIDÉZÉS		Pontszám = Összpontszám a segítségek alapján. "Nem felelt meg (NFM)" 10 vagy kevesebb pont esetén. Ha a feleletválasztás segítségével sem tud egynél több szót felidézni, az felveti a cerebrális érintettséget.				NYP.	MF = 0 NFM = 1	
Kérem, idézze fel azokat a szavakat, amelyeket pár perce kértem, hogy jegyezzen meg! (Szükség esetén használja a megadott segítségeket. Először adja meg a kategóriát, ha úgy sem sikerül, a feleletválasztás következik.)								
	VONAT	MIHÁLY	TITOK	ALSZIK	PIROS		15/___	
Spontán felidézés	[]	[]	[]	[]	[]	3 pont / válasz		
Kategória segítség	[]	[]	[]	[]	[]	2 pont / válasz		
Feleletválasztás	[]	[]	[]	[]	[]	1 pont / válasz		
HASONLÓSÁGOK		Pontszám = Összpontszám. Helyes (lehető legjobb válasz, absztrakció) = 2 pont, részlegesen jó (konkretizálás) = 1 pont, helytelen válasz/nem érkezik válasz = 0 pont. "Nem felelt meg (NFM)" 6 vagy kevesebb pont esetén.						
Mi a közös az alábbi szavakban? (Olvassa fel a példát: bárány – elefánt = állatok)								
	ház – torony	négyzet – háromszög	szék – asztal	gyapjú – vászon			8/___	
	[2 / ___]	[2 / ___]	[2 / ___]	[2 / ___]				
GO/NO-GO		Pontszám = Hibátlan (2 pont), 1 hiba (1 pont), 2 vagy több hiba (0 pont). "Nem felelt meg (NFM)" 0 pont esetén.						
Koppintani fogok az asztalon. Amikor egyszer koppintok, kérem, emelje meg az ujját, majd tegye vissza. Amikor kétszer koppintok, ne tegyen semmit. (Példával kezdje: koppintson először egyet, aztán kettőt.)								
2 - 1 - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - 2 - 1 - 1 - 2 - 1 - 2								
AFFEKTUS		Pontszám = 6 pont, ha egyik állítás sem igaz. Vonjon le 1 pontot minden teljesülő tétel után. "Nem felelt meg (NFM)" 4 vagy kevesebb pont esetén.						
(A vizsgálat vezetője a megfigyelései alapján eldönti, hogy a következő állítások igazak-e a vizsgálati személyre. A vsz. és/vagy a hozzátartozójától kapott információkat egyaránt fel kell használni.)								
[]	A figyelem-koncentráció vagy a gondolati rugalmasság területén észlelhető nehézségei vannak.							6/___
[]	Érzelmileg labilis, inkongruens érzelmei vannak, reménytelennek vagy depresszívnek tűnik.							
[]	Könnyen túltelítődik szenzorosan (hang, fény, stb.) vagy ingerkerülő viselkedést mutat.							
[]	Logikátlan vagy paranoid gondolatai vannak.							
[]	Empátiahiány, apátia vagy tompított affektusok jellemzik.							
[]	Dühös, agresszív, irritábilis, ellenséges; szociális jeleket nehezen értelmezi, határokat nehezen tartja.							
ÖSSZPONTSZÁM						120/___	10/___	

Számolja ki az összpontszámot a nyerspontok összeadásával (első oszlop).
Adja össze a „Nem felelt meg (NFM)” feladatok számát (második oszlop).

10/5 = lehetséges CCAS
10/6 = valószínű CCAS
10/7+ = határozott CCAS



Másolja le ide a kockát!

SEGÍTSÉGEK A KÉSLELTETT FELIDÉZÉSHEZ					
TESZT SZÓ	VONAT	MIHÁLY	TITOK	ALSZIK	PIROS
KATEGÓRIA	közlekedési eszköz	férfinév	elvont fogalom	cselekvés	szín
FELELET-VÁLASZTÁS	metró busz vonat autó	Zoltán Gábor András Mihály	rejtély titok misztérium talány	alszik pihen lazít fekszik	sárga kék zöld piros

HASONLÓSÁGOK	HELYES VÁLASZ (konceptualizálás)	RÉSZLEGES VÁLASZ (konkretizálás)
ház – torony	épület	lakhatnak benne
négyzet – háromszög	geometriai alakzatok	rajzolni lehet
szék – asztal	bútor	pakolni lehet rá, lábuk van
gyapjú – selyem	állati eredetű anyag, matéria	hordani lehet, puha